JAVA PROGRAMLAMA PROJE SORULARI

1)Soket oluşturabilmek için Javanın hangi kütüphanesini kullanmamız gerekir?

A)java.util B)java.net C)java.lang D)javax.swing E)java.io

2)TCP ve UDP transfer protokolü arasındaki farklardan biridir?

A)UDP protokolü TCP den yavaştır.

B)UDP protokolü TCP protokolüne göre daha güvenlidir.

C)TCP protokolü daha çok ses ve video paketlerinin gönderiminde kullanılır.

D)UDP protokolünde verilerin ulaşıp ulaşmadığı kontrol edilir.

E)TCP veri aktarımı için güvenlidir

3)Thread programlamanın avantajı nedir?

A)Birden fazla iş yükünü aynı anda yapmamıza yarar.

B)İşler birbirinden bağımsız yürütülür.

C)Threadler birbirleri ile bazı kaynakları ve verileri paylaşmazlar.

D)Processlere göre daha ağırdır.

E)Threadler Ram de yer kaplar

4)Thread in çalışması için class da hangi metod olması gereklidir?

A)main metodu B)void run metodu C)void start metodu D)void go metodu

E)void begin metodu

5)Socket.accept() fonksiyonu özelliklerinden biridir?

A)Client sistemde kullanılır.

B)Port numarası belirler.

C)Dönüş tipi integer bir değerdir.

D)Serverın client bağlanana kadar beklemesini sağlar.

E)Hiçbiri

(cevap:B)

.(cevap:E)

.(cevap:A)

(cevap:B)

(cevap:D)